The Laboratory Read Me

목차

1. [개요](#개요)
2. [스토리 시놉시스](#스토리_시놉시스)
3. 시스템 특징
4. 클래스 다이어그램
5. 코드리뷰
6. 사용한 소스 출저

1.개요

* 제작기간: 2019년 9월 ~ 2020년 6월
* 보수기간: 2020년 7월~
* 개발환경: Unreal Engine 4
* 장르: 3인칭 탈출게임
* 플랫폼: PC
* 기획의도: 복잡하게 생각하지 않고 부담 없이 가볍게 즐길 수 있는 게임을 만들고자 하였습니다. 중학생 때 광주 무등산에 올라갔다가 내려오는 길에 이상한 길로 가서 길을 잃을 뻔했던 기억이 떠올라서 미로를 탈출하는 형태의 게임으로 만들면 재밌을 것 같아서 탈출하는 게임을 만들었습니다.
* 주 고객층: 모든 연령이 즐길 수 있는 난이도로 만들었습니다.

2. 스토리 시놉시스

외계인들에게 납치당해 실험실로 끌려간 주인공은 같이 끌려간 박사의 도움을 받아 외계인들이 만든 로봇 중 하나를 조종할 수 있게 됐습니다. 주인공은 로봇을 조종해서 외계인들로부터 탈출하려고 합니다.

3. 시스템 특징

-